1 Informazioni importanti

Impostazioni

2 Controller e audio

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Per cominciare

5 Menu del titolo

6 Menu del capitolo

7 Salvare i progressi di gioco

Il gioco

8 Il sistema di combattimento

9 Schermata di gioco

10 Comandi di base

11 Comandi d'attacco

12 Altri comandi

13 Tecniche magiche

Menu di gioco

14 Equipaggiare

15 Oggetti e file

Armi e oggetti

16 Armi

17 Oggetti

18 Le porte dell'Inferno

Miiverse

19 Funzioni di Miiverse

Informazioni sul prodotto

20 Informazioni sul copyright

21 Servizio informazioni

1 Informazioni importanti

Grazie per aver scelto Bayonetta per Wii U™.
Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.
Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.
Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza ⚠ che si trovano nel menu Wii U.
Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.
Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.
Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese.
Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .
È inoltre possibile modificare la lingua del parlato e dei sottotitoli riprodotti durante il gioco. In entrambi i casi è disponibile il giapponese. Per accedere a queste impostazioni, scegli OPZIONI nel menu del titolo o nel menu secondario all'inizio di ogni capitolo, poi seleziona IMPOSTAZIONI VIDEO e infine LINGUA DEL PARLATO o LINGUA DEI SOTTOTITOLI.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

2 Controller e audio

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.

✦ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.

✦ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.

✦ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER ⇒ SINCRONIZZA. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.

Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.
Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console e imposta l'audio su SURROUND.

✦ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.

✦ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al

dispositivo audio in uso.

3 Funzioni online

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

Pubblicazione su Miiverse™

Durante il gioco puoi comunicare in qualsiasi momento tramite Miiverse scrivendo post di testo o a mano libera. 19 Puoi includere un'immagine tratta dal gioco e una delle tante illustrazioni disponibili.

- ✦ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ✦ Devi disporre di una connessione a Internet e impostare il software relativo a Miiverse prima di poterlo utilizzare.
- ✦ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse del manuale elettronico del Wii U. Per visualizzare il manuale elettronico del Wii U premi ⓗ mentre ti trovi nel menu Wii U, poi tocca .

4 Filtro famiglia

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia nel menu Wii U.
Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita le funzioni di Miiverse.
Miiverse	Limita la pubblicazione di contenuti su Miiverse durante il gioco o quando viene completato un capitolo. L'icona di Miiverse ( ) non apparirà sul Wii U GamePad. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.

5 Menu del titolo

Usa Ⓛ o ✠ per effettuare le selezioni all'interno dei menu e premi Ⓐ per confermare. Premi Ⓑ per annullare la selezione.

✦ Puoi effettuare le selezioni all'interno dei menu anche toccando il touch screen del Wii U GamePad.

GIOCA

Inizia a giocare.

NUOVA PARTITA	Seleziona un livello di difficoltà e inizia il gioco dal principio.
CARICA PARTITA	Continua la partita da un punto in cui hai salvato.
CONTINUA	Continua a giocare dall'ultimo checkpoint raggiunto. 7

✦ Se inizi una nuova partita o carichi una partita salvata, sovrascriverai i dati utilizzati dall'opzione CONTINUA.

OPZIONI

Modifica alcune impostazioni, come quelle relative al controller e alla telecamera.

EXTRA

Guarda le Lacrime di sangue di Umbra ottenute.

✦ Avanzando nel gioco sbloccherai un'altra opzione che apparirà qui.

6 Menu del capitolo

Appare all'inizio di ogni capitolo. Seleziona GIOCA per iniziare il capitolo.

The Gates of Hell	Visita il bar di Rodin, il famoso demone-fabbro, e fai un po' di shopping. 18
Salva	Salva i tuoi progressi di gioco.

Menu secondario

Premi R per accedere al menu secondario.

Seleziona capitolo	Seleziona uno dei capitoli che hai già completato per affrontarlo di nuovo.
Cambia costume	Cambia il costume di Bayonetta.
Difficoltà	Cambia il livello di difficoltà.
Opzioni	Modifica le impostazioni di gioco.
Schermata del titolo	Esci dal gioco e torna alla schermata del titolo.

7 Salvare i progressi di gioco

Puoi salvare i tuoi progressi di gioco nel menu del capitolo. Hai a disposizione 30 file.

✦ I dati cancellati non possono essere recuperati. Fai attenzione quando cancelli dei dati di salvataggio.

Autosalvataggio

Ogni capitolo è diviso in diverse sezioni chiamate versi. Quando completi un verso vengono creati automaticamente dei nuovi dati di checkpoint. Seleziona CONTINUA dal menu del titolo per continuare dall'ultimo checkpoint raggiunto.

✦ Verrà salvato solo un checkpoint per volta. Seleziona CONTINUA per proseguire dal checkpoint più recente.

✦ All'interno di alcuni versi non verranno creati dati di checkpoint.

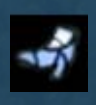
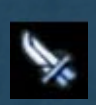
Il sistema di combattimento

Con quattro pistole a tua disposizione, dovrai sconfiggere ondate di angeli utilizzando una tecnica di combattimento basata su attacchi a corto e lungo raggio.

Effettuare le combo

Colpisci i tuoi nemici con delle combo per ottenere Punti combo. Ogni attacco ti farà ottenere una quantità diversa di Punti combo. Il moltiplicatore aumenterà in base agli attacchi portati a segno che riesci a concatenare.

Esempi di icone delle combo

	Pugno
	Calcio
	Attacco con le pistole
	Attacco con la spada
	Attacco torturante
	Serie di pugni

Combo Interruptus

Se un nemico ti attacca mentre stai eseguendo una combo, tieni premuto uno dei pulsanti di attacco (Ⓧ o Ⓐ) e premi ZR per schivare. In questo modo potrai continuare la combo anche dopo la

schivata.

Al termine della combo, i punti che hai ottenuto verranno convertiti in aureole, ovvero la valuta usata nel gioco. 17

Scatenare il potere della strega

Oltre agli attacchi a corto e lungo raggio, potrai utilizzare le tecniche magiche di cui dispone Bayonetta. 13 Puoi evocare demoni, strumenti di tortura e persino trasformarti in un animale!

Completare un capitolo

Quando completi un capitolo, in base ai tuoi risultati in ogni verso appariranno il punteggio e il premio ottenuto.

Medaglie	Le medaglie che ottieni quando completi ogni verso.
Oggetto utilizzato	Mostra gli oggetti che hai utilizzato e gli eventuali Game Over.
Punteggio totale	Mostra i Punti combo ottenuti, il tempo impiegato per completare il capitolo e i danni subiti.
Premi	Ricevi aureole bonus in base ai risultati ottenuti in ciascun verso, agli oggetti utilizzati ecc.
Premio	Vengono assegnati in base a tutti i risultati ottenuti. Il livello più alto è il platino puro, mentre il più basso è la pietra.

Attacco degli angeli

Dopo aver completato un capitolo puoi giocare a questo mini gioco. Prendi la mira e spara agli angeli! I punti ottenuti possono essere scambiati con oggetti o aureole.

La caccia alle streghe è finita

Il gioco finisce quando esaurisci la tua vitalità. Seleziona SÌ per continuare dall'ultimo

checkpoint o NO per tornare alla schermata del titolo.

Schermata di gioco

1 Vitalità

Viene consumata quando subisci dei danni.

2 Indicatore di magie

Si riempie quando effettui delle combo o usi il Sabbat temporale. 10

- Riempi questo indicatore fino a un certo livello e potrai effettuare un Attacco torturante. 13

3 Indicatore delle armi raccolte

Appare quando raccogli l'arma di un nemico. L'indicatore si svuota man mano che utilizzi l'arma raccolta e quando è completamente vuoto, l'arma scompare.

4 Slot degli oggetti 12

Premi ✣, ✣ o ✣ per visualizzarli.

5 Verso

La sezione del capitolo nella quale ti trovi.

6 Aureole

La quantità di valuta del gioco che hai raccolto.

7 Indicatore della combo

Appare durante una combo. Mostra il moltiplicatore e i punti ottenuti con ogni attacco.

8 Vitalità del nemico

Appare quando affronti un nemico particolarmente forte.

Menu di pausa

Premi ⊕ per aprire il menu di pausa. Tra le altre cose, potrai accedere al menu delle opzioni per cambiare controller o per vedere i comandi di gioco. Potrai anche tornare al menu del capitolo.

Puoi usare sia i comandi classici che i comandi tattili.

Movimenti

Comandi classici / / +

Comandi tattili

Muoviti

L	Spostati verso il punto che stai toccando.

Salta

Ⓑ	Tocca rapidamente due volte il touch screen.

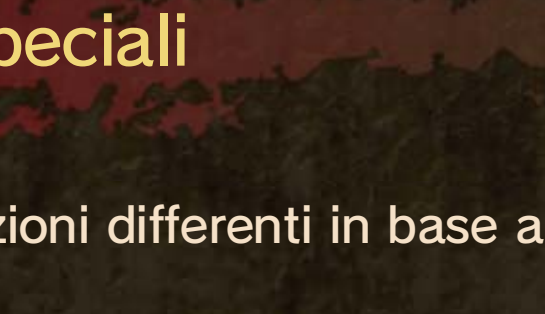
Per saltare più in alto, tieni premuto il pulsante o tieni lo stilo a contatto con lo schermo più a lungo. Per effettuare un doppio salto, esegui nuovamente i comandi per saltare quando ti trovi nel punto più alto del salto.

Schiva

ZR	Fai scorrere lo stilo nella direzione in cui vuoi schivare.

Quando utilizzi i comandi classici, puoi schivare in una direzione specifica inclinando L al momento di premere ZR.

Sabbat temporale



Schiva un attacco nemico proprio all'ultimo momento per attivare il Sabbat temporale. I sensi di Bayonetta si acuiranno e faranno in modo che il resto del mondo si muova al rallentatore. Bayonetta potrà così muoversi talmente velocemente che potrà correre sull'acqua.

Comandi speciali

Con Y potrai eseguire azioni differenti in base alla situazione di gioco.

Spara (funzione standard)

Ⓨ	–

Attacca sparando con le pistole Scarborough.

16

◆ Questo attacco non provoca molti danni, ma è disponibile anche quando le pistole Scarborough non sono equipaggiate.

Controlla/Apri/Raccogli (ecc.)

Ⓨ	Tocca

Quando ti trovi vicino a un cartello, una porta, un'arma lasciata da un nemico ecc. appare il relativo comando.

◆ Premi Ⓛ o tieni premuta ✚ per lasciare un'arma raccolta. Se usi il controller tradizionale pro, quest'azione può essere eseguita solamente tenendo premuta ✚.

Attaccare

Comandi classici

Comandi tattili

Pugno

Ⓧ	Tocca il nemico

Attacca con l'arma selezionata per le mani.

Calcio

Ⓐ	Tocca il nemico

Attacca con l'arma selezionata per i piedi.

Spara

Tieni premuto Ⓧ o Ⓐ	Tieni lo stilo a contatto con il nemico

Spara con le armi selezionate per le mani o i piedi.

✦ A seconda dell'arma selezionata, questo comando potrebbe caricare il colpo invece di farlo partire.

Aggancia

Tieni premuto R	–

Mentre tieni premuto il pulsante, mirerai automaticamente a un nemico vicino.

Provoca

L	–

Fa arrabbiare i nemici nelle vicinanze, ma in compenso riempie il tuo Indicatore di magie.

Attaccare usando i pulsanti

Premi ripetutamente Ⓧ e Ⓐ in varie combinazioni per eseguire numerosi tipi di combo d'attacco.

✦ Le combo sono elencate nel Tomo delle Arti di Umbra. 15

Attaccare usando il touch screen

È sufficiente toccare il nemico una volta e l'attacco proseguirà automaticamente finché il timer d'attacco non scomparirà.

Tempesta di piombo

Ruota Ⓛ e poi premi Ⓧ o Ⓐ per assumere una posizione che ti consentirà di fare fuoco in tutte le direzioni. Mira girandoti con Ⓛ e spara premendo ripetutamente i pulsanti d'attacco.

Selezionare armi e oggetti

Tocca il touch screen o premi ✣, ✣ o ✣ per visualizzare gli slot degli oggetti. Inoltre, se usi i comandi tattili, apparirà l'icona per cambiare arma.

Comandi classici / / +

Comandi tattili

Usa un oggetto

Tieni premuta ✣, ✣ o ✣	Tieni lo stilo a contatto con l'oggetto che desideri usare.

Userai l'oggetto assegnato al rispettivo slot.

✦ Puoi riempire gli slot nel menu Oggetti. 15

Cambia arma

ZL	Tocca o

Cambia armi passando dal set A al set B e viceversa.

✦ Puoi assegnare le armi a un set nel menu Armi. 14

Comandi della telecamera

Quando usi i comandi tattili, tocca i margini del touch screen per visualizzare le icone , , e .

Muovi la telecamera

R	Tocca o le altre frecce

Resetta la telecamera

Premi ✜ o R	Tocca rapidamente due volte o le altre frecce

✦ Premi ✜ se usi un controller tradizionale pro.

Guidare i veicoli

In certi punti del gioco ti troverai a bordo di una moto o altri veicoli. Per guidarli, puoi usare i sensori di movimento.

✦ Premi Ⓨ (o L a seconda della schermata) per visualizzare un tutorial. Premi nuovamente Ⓨ per passare ai comandi classici. Per maggiori informazioni, consulta il tutorial all'interno del gioco.

Guidare una moto Tutorial

Condanna gli angeli all'oblio evocando demoni ed effettua movimenti altrimenti impossibili. Alcune tecniche magiche si renderanno disponibili solo nel corso del gioco.

Chioma Malefica

Bayonetta ha stretto un patto con alcuni demoni e può evocarli tramite i suoi capelli per attaccare i nemici. Questa tecnica può essere attivata eseguendo determinate combo.

Camminata stregata

Il chiaro di luna consente a Bayonetta di eludere la forza di gravità e camminare sui muri. Per riuscirci, salta in direzione di una parete. Premi Ⓛ mentre sei a mezz'aria per interrompere la Camminata stregata.

- Questa tecnica è possibile solo in determinati luoghi.
- Se usi un controller tradizionale pro, tieni premuta ✜ mentre sei a mezz'aria per tornare a camminare a terra.

Attacco torturante

Evoca uno strumento di tortura e fai soffrire gli angeli. Per eseguire questa mossa, il tuo Indicatore di magie deve aver superato un determinato punto. Avvicinati a un nemico e premi Ⓧ e Ⓐ contemporaneamente.

- ✦ Lo strumento di tortura varia a seconda del nemico affrontato.
- ✦ Quando effettui questa tecnica, alcuni nemici lasceranno cadere delle armi.

Demoni infernali

Una tecnica micidiale, disponibile solo quando giunge il momento di dare il colpo di grazia a un nemico particolarmente forte. Il demone si rivelerà in tutta la sua immensa potenza e gli infliggerà danni enormi.

Belva interiore

Trasformati in un animale e muoviti come il vento. Puoi attivare questa tecnica premendo ZR due volte consecutive mentre sei in movimento. Fermati e l'effetto scomparirà.

- ✦ Se usi i comandi tattili, puoi eseguire questa tecnica facendo scorrere lo stilo sul touch screen e tenendolo a contatto con lo schermo.

Premi ⊖ per visualizzare il menu di gioco. All'interno del menu, premi L e R per girare pagina e inclina L↔ o premi ✣ per spostarti a sinistra e a destra fra le opzioni del menu.

✦ Seleziona ESCI per chiudere il menu di gioco e tornare alla partita.

Armi

Seleziona le armi che vuoi assegnare alle mani e ai piedi. Puoi impostare due set di armi: set A e B. Premi ZL o tocca le icone corrispondenti sul touch screen per passare da un set all'altro durante i combattimenti.

Scegliere le armi

❶ Seleziona un'arma inclinando L↕ o premendo ✣, poi premi Ⓐ.

❷ L'icona ⭘ a sinistra indica le tue mani, mentre l'icona ⭘ a destra indica i tuoi piedi. Scegli a cosa assegnare l'arma selezionata e premi Ⓐ per confermare.

✦ Alcune armi possono essere assegnate solo alle mani, altre solo ai piedi.

Accessori

Sono disponibili vari accessori, dagli effetti più disparati. Puoi selezionarne uno per ciascun braccio.

Se hai selezionato il livello di difficoltà Facile o Novizio, porterai sul fianco un accessorio chiamato "Marionetta immortale", indicato dall'icona ○. È possibile toglierlo.

✦ La Marionetta immortale è l'unico accessorio che può essere portato sul fianco.

Oggetti

Qui puoi riempire gli slot o usare direttamente gli oggetti.

Riempire gli slot

❶ Seleziona un oggetto inclinando L ↕ o premendo ✣, poi premi Ⓐ.

❷ Seleziona ASSEGNA.

❸ Scegli dove vorresti inserire l'oggetto selezionato. Puoi scegliere una delle icone ●, che rappresentano ✣, ✣ e ✣. Premi Ⓐ per confermare.

Ingredienti e miscugli

Mescolando diversi ingredienti, potrai creare nuovi oggetti, alcuni dei quali curativi. Le ricette sono visualizzate sulla pagina sinistra.

Come mescolare gli ingredienti

❶ Seleziona un ingrediente inclinando Ⓛ↕ o premendo ✣.

❷ Tieni premuto Ⓐ per aumentare la quantità di ingrediente da utilizzare.

❸ Quando selezioni l'ingrediente giusto, l'oggetto risultante brillerà. Dopo aver selezionato tutti gli ingredienti, ruota Ⓡ per crearlo.

File

Qui puoi consultare diversi tomi ricchi di informazioni.

La gerarchia della Laguna	Esamina gli angeli che hai incontrato.
Demoni infernali	Esamina i demoni infernali che hai evocato.
Quaderno di Antonio	Esamina gli appunti raccolti.
Tomo delle Arti di Umbra	Esamina le combo e le tecniche che puoi effettuare.
Rarità	Esamina le Lacrime di sangue di Umbra e gli LP d'oro di inni angelici che hai raccolto.

Usa le armi per affrontare gli angeli. Le armi descritte di seguito sono solo una parte di quelle disponibili nel gioco.

Pistole Scarborough

Queste quattro pistole, create dal famoso demone-fabbro Rodin, si chiamano Prezzemolo, Salvia, Rosmarino e Timo. La loro velocità di fuoco e potenza sono incredibili e sfruttano al massimo la magia di Bayonetta.

Rose d'onice

Questi fucili contengono lo spirito delle fate che raccolgono le rose d'onice che crescono all'Inferno. Ogni cartuccia contiene la maledizione delle anime di fata intrappolate.

Shuraba

I battiti del cuore del demone della guerra, Asura, danno vita a questa katana. Sempre assetata di sangue, la sua lama si nutre dell'anima delle sue vittime.

Kulshedra

Una frusta posseduta dallo spirito dell'antico demone serpente Kulshedra. È in grado di evocare il potere di questo demone tramite il portale situato sull'impugnatura e può essere utilizzata come una normale frusta.

Come ottenere nuove armi

Entra nelle porte dell'Inferno 18 con un LP d'oro di inni angelici e Rodin ti procurerà una nuova arma.

Oggetti lasciati dai nemici

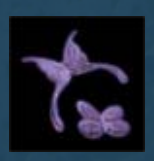
Li ottieni durante i combattimenti.

Aureola

Un metallo raro, ottenuto dallo scheletro di un angelo. Viene utilizzato come valuta sul mercato nero.

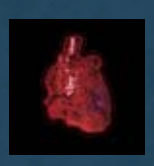
Alloro verde

Una gemma a forma di alloro. Contiene essenza vitale in forma cristallizzata che ripristina la vitalità immediatamente.



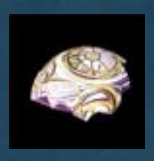
Farfalla viola

Una gemma a forma di farfalla. Contiene forza magica in forma cristallizzata che ti permetterà di recuperare potere magico.



Cuore di strega spezzato

Una pietra magica formata da cristalli a forma di cuore. Questi oggetti si attraggono e si combinano in cristalli più grandi. Raccogline quattro per aumentare il tuo limite di vitalità.



Perla di luna spezzata

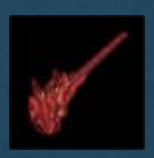
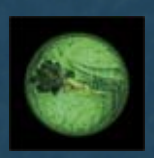
Raccogline due e riporta la perla alla sua forma originale per aumentare il tuo limite di potere magico.

Proiettile arcade

Proiettili usati per giocare a Attacco degli angeli. Ogni pacco contiene 3 proiettili da usare in gioco.

Ingredienti

Raccoglili, mescolali e potrai creare nuovi oggetti.

	Geco cotto
	Corno di unicorno
	Radice di mandragora

Un bar gestito da Rodin, misterioso fabbricante di armi. Puoi accedere al bar dal menu del capitolo o entrando nei portali che troverai all'interno dei capitoli.

ARMI

Acquista versioni alternative delle armi che Rodin ha forgiato per te.

✦ Non esistono le versioni alternative di alcune armi.

ACCESSORI

Ciascun accessorio acquistato produce effetti diversi.

OGGETTI

Compra oggetti che ti aiuteranno nei combattimenti, per esempio ripristinando la tua vitalità o riempiendo l'Indicatore di magie.

TECNICHE

Acquista nuove tecniche che potrai eseguire durante i combattimenti.

✦ Le tecniche acquistate possono essere attivate o

disattivate aprendo il Tomo delle Arti di Umbra e selezionando TECNICHE SPECIALI.

TESORI DI RODIN

Saranno disponibili quando verranno soddisfatte determinate condizioni. Se vuoi sapere di quali tesori si tratta, dovrai scoprirlo per conto tuo!

Durante il gioco potrai pubblicare le tue opinioni e scambiare commenti e informazioni sul software con giocatori di tutto il mondo tramite Miiverse.

Post

Mentre stai giocando, puoi pubblicare su Miiverse un post di testo o a mano libera. È inoltre possibile allegare un'immagine predefinita di un personaggio di Bayonetta ai post a mano libera.

Come pubblicare un post

❶ Tocca per visualizzare lo schermo di composizione del post.

❷ Scrivi un post a mano libera.

✦ Puoi pubblicare anche un post di testo, ma non sarà possibile allegarvi le immagini dei personaggi.

❸ Tocca INVIA.

Il personaggio illustrato cambia a seconda dei tuoi progressi nel gioco. Di sicuro c'è Bayonetta, ma chi saranno gli altri? Sta a te scoprirlo!

Post sul punteggio

Tocca nella schermata del capitolo completato per pubblicare il tuo punteggio e i tuoi commenti su di esso.

✦ A parte questo, la procedura di pubblicazione è uguale a quella dei post normali.

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.
Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/ australiana della console Wii U.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:
support.nintendo.com